

RADA MIEJSKA W CZELADZI
PE-PO.0003.5.2012
Wpl 26.01.2012
L.dz.
Podpis

Czeladź, dn. 26.01.2012

Frouček Ewa
Nazwisko i imię radnego/ lub grupy radnych

SE-PO.0003. 5.2012

URZĄD MIASTA CZELADŹ
Wpl. 27.01.2012
L.dz. 1259 SE-PO
Podpis

Burmistrz Miasta Czeladź
za pośrednictwem
Przewodniczącego Rady Miejskiej

Wniosek / Interpelacja*

1. Stan faktyczny stanowiący kontekst złożonej interpelacji/ wniosku*:

Temat modernizacji z Tobka

BT-PS

2. Wobec powyższego składam **zapytanie / wniosek** * w następującym zakresie:

- kiedy będzie możliwy na projekt modernizacji z Tobka
- czy modernizacja obejmuje: wyburzenie obrotu, modernizacja dociepu i przystawienie patib do potrzeb dziecka i zabezpieczenie go przed wandalizmem
- czy będzie możliwe konsultacje projektanta z Dyrekcją z Tobka

Podpis.

Frouček Ewa

SE-PO.0003.5.2012

Czeladź, dnia 23.02.2012r.



Sz.P.
Ewa Fronczek
Radna Rady Miejskiej w Czeladzi
za pośrednictwem
Przewodniczącej Rady Miejskiej

Odpowiadając na zapytanie Pani Radnej, złożone w dniu 26 stycznia 2012r. w sprawie termomodernizacji żłobka informuję, że dyrektor Żłobka Miejskiego w Czeladzi wystosowała pismo do Zakładu Budynków Komunalnych w Czeladzi o przygotowanie wszelkich procedur związanych z przygotowaniem projektu dot. termomodernizacji Żłobka w szczególności z uwzględnieniem:

- ocieplenia całego budynku oraz malowaniem całościowym,
- całkowitej naprawy dachu oraz kominów wentylacyjnych, robót dekarских, zamontowania piorunochronów (zabezpieczenie przed dewastacją oraz możliwością wejścia na dach przez osoby nieupoważnione),
- wymiany stolarki okiennej,
- modernizacji tarasów.

Projekt swoim zakresem obejmuje wyłącznie modernizację budynku bez otoczenia zewnętrznego (patio).

Pani dyrektor poinformowała również, iż podczas rozmów z przedstawicielami ZBK ustalono, że wszystkie czynności związane z realizacją projektu będą konsultowane z dyrekcją Żłobka.

Termin przygotowania projektu wyznaczono do dnia 30.06.2012 r.

BURMISTRZ

mgr Teresa Kosmala

Otrzymują:

1. adresat

2. a/a

Stacy